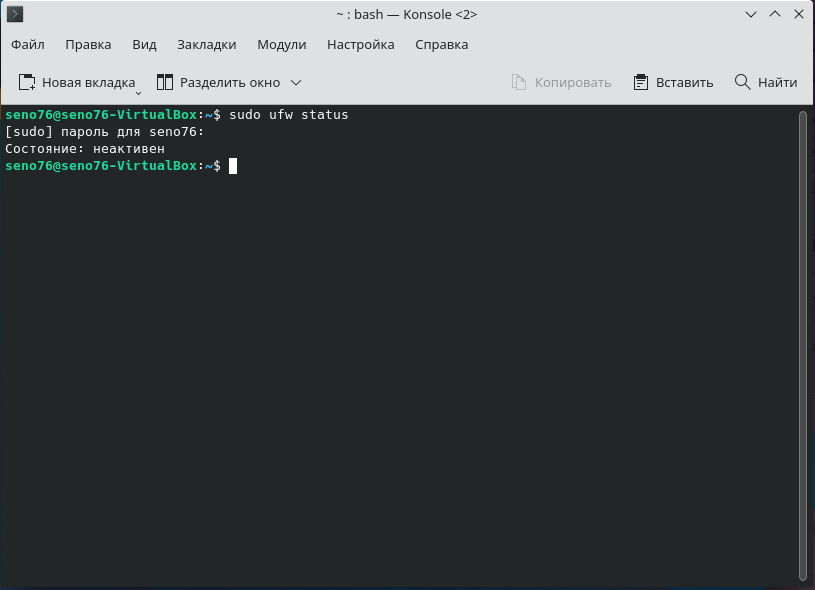
**Лабораторная работа 4**

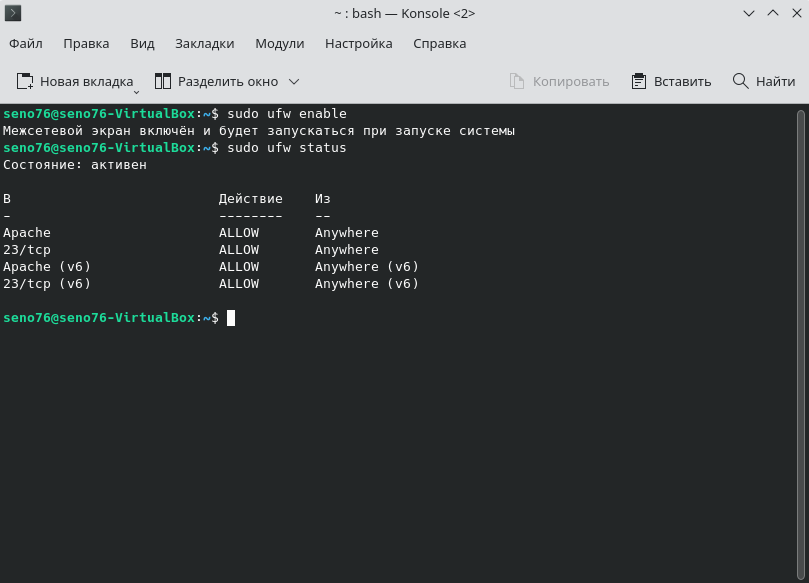
**Сенокосов Владислав Владимирович 431**

Развернуть и настроить на виртуальной машине межсетевой экран. Сформировать и отправить на машину сетевые пакеты, запрещенные правилами межсетевого экранирования (например, пакеты с адресами, недопустимыми на данном сетевом интерфейсе).

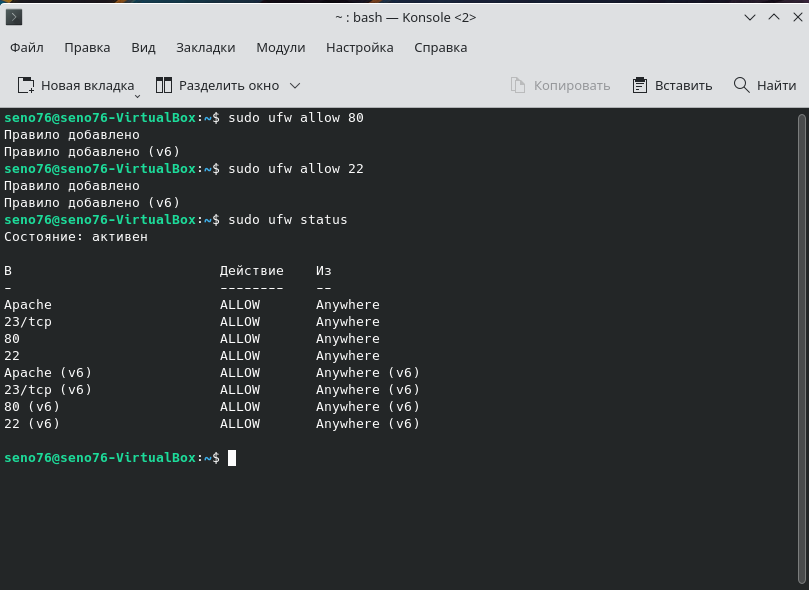
Проверим статус брендмауера и как можно заметить в начале он не является активным:



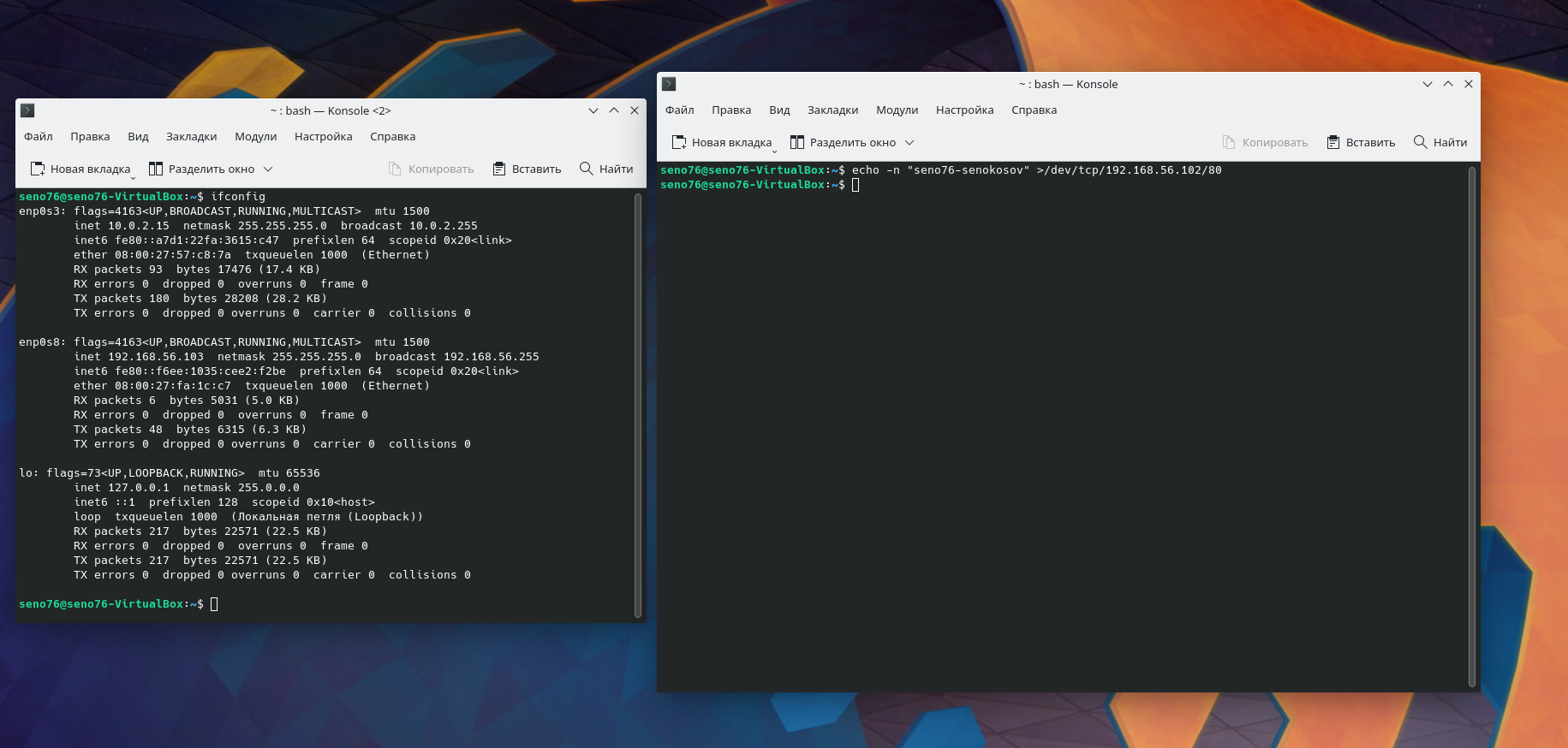
Активируем его:



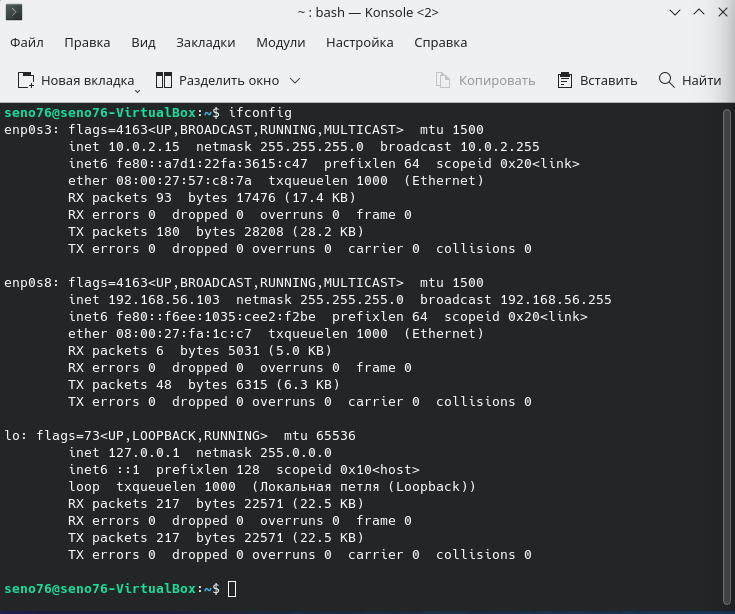
Добавляем правила на порты 80 и 22:



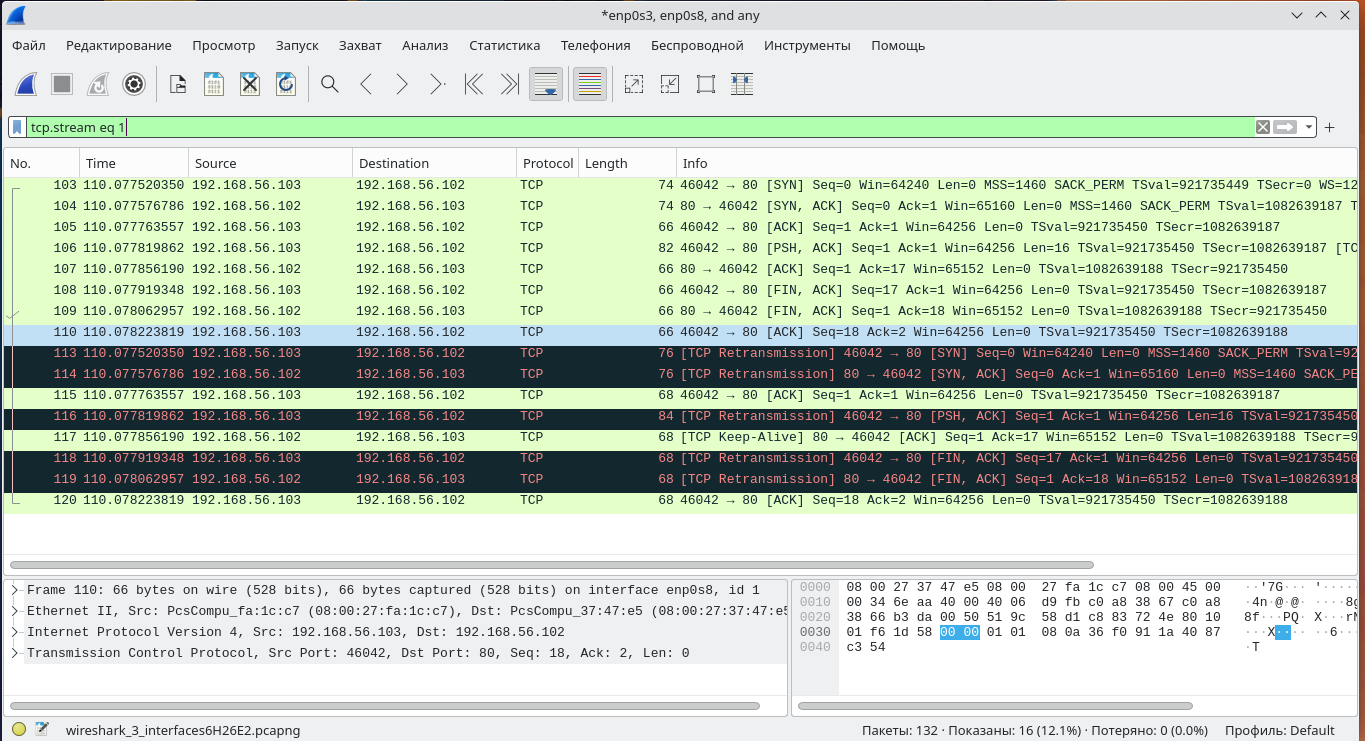
Дадим разрешение на подключение другой машины по порту 80:



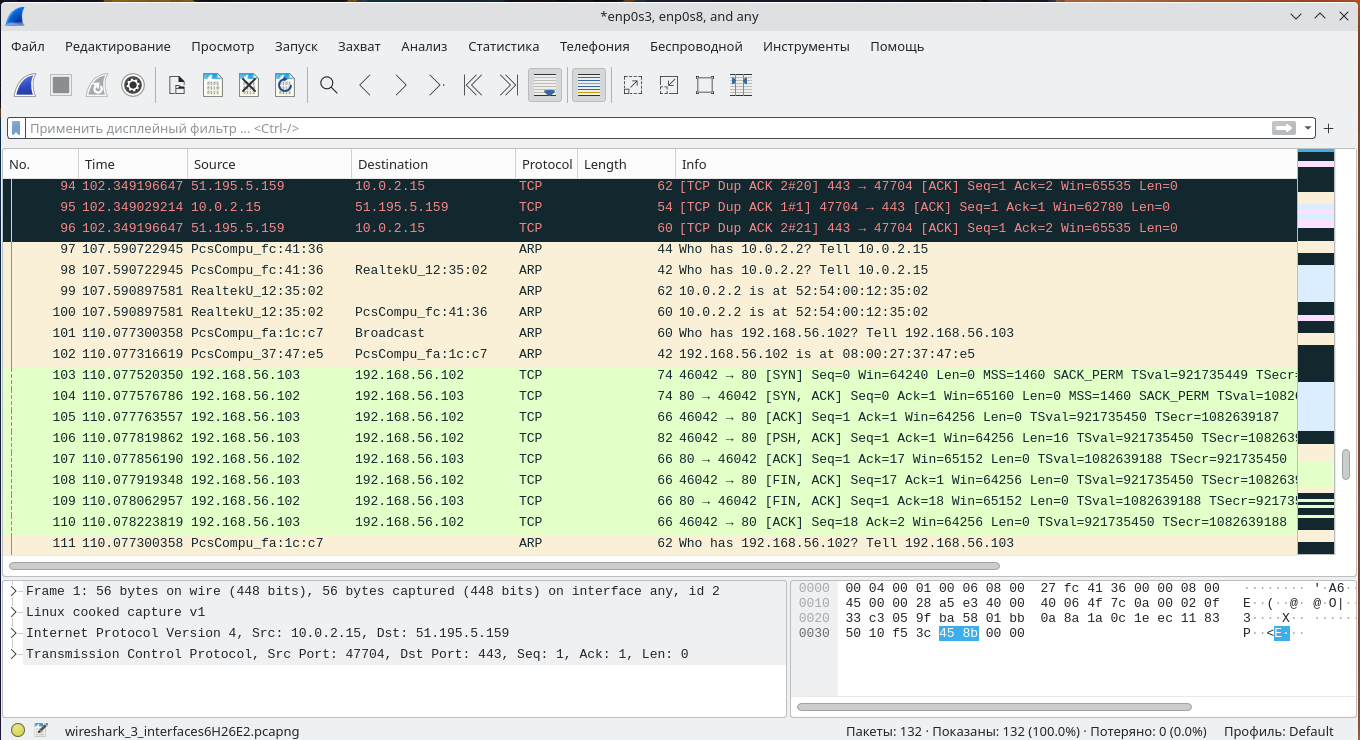
Ip-адрес текущей машины:



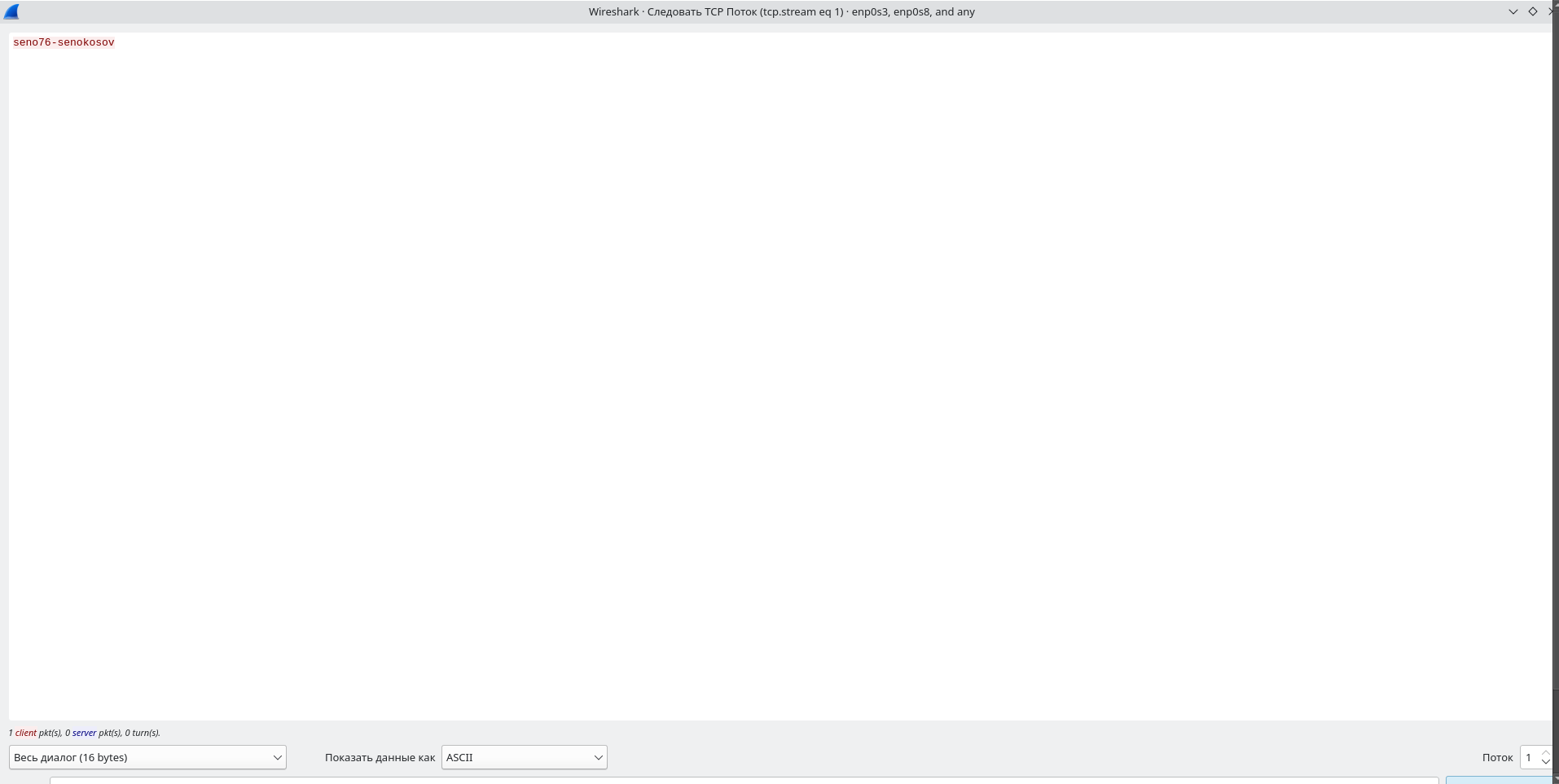
Посмотрим пакеты, которые передавались при подключении к порту 80:



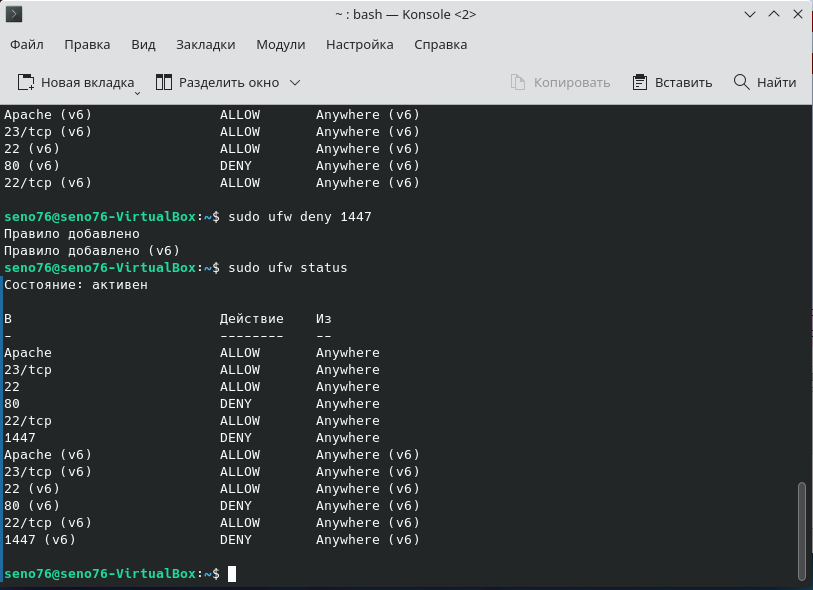
Используется протокол ARP:



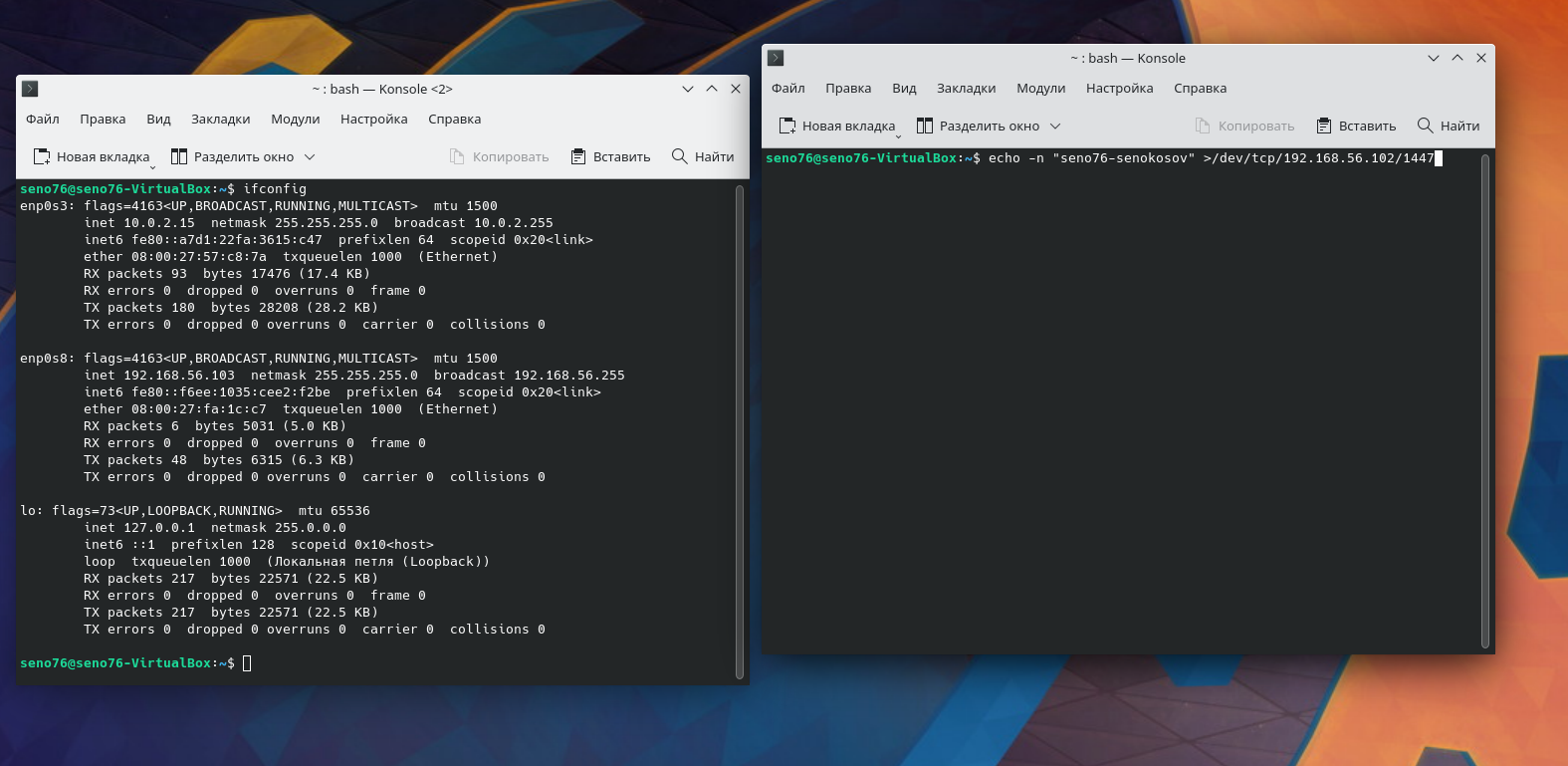
Пакет с содержимым нашего сообщения:



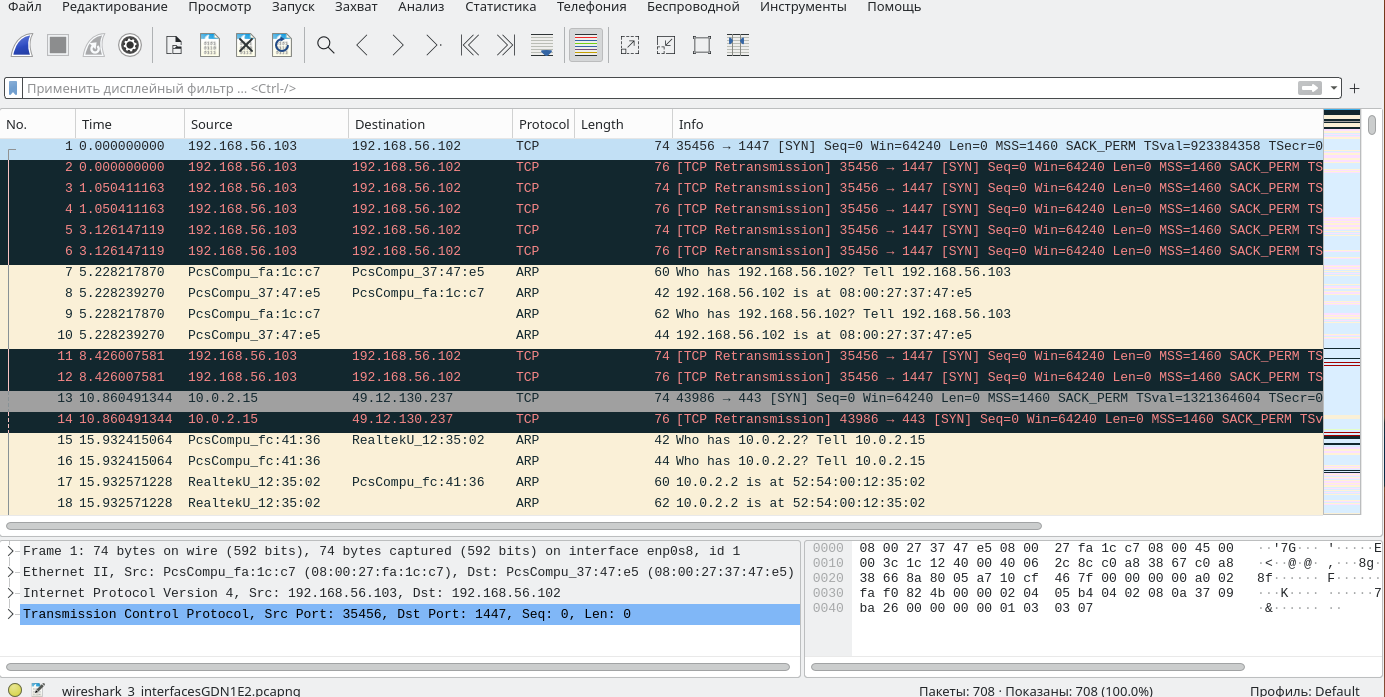
Теперь установим параметры запрета на порт 1447, то есть чтобы он не принимал никакие пакеты на этот порт:



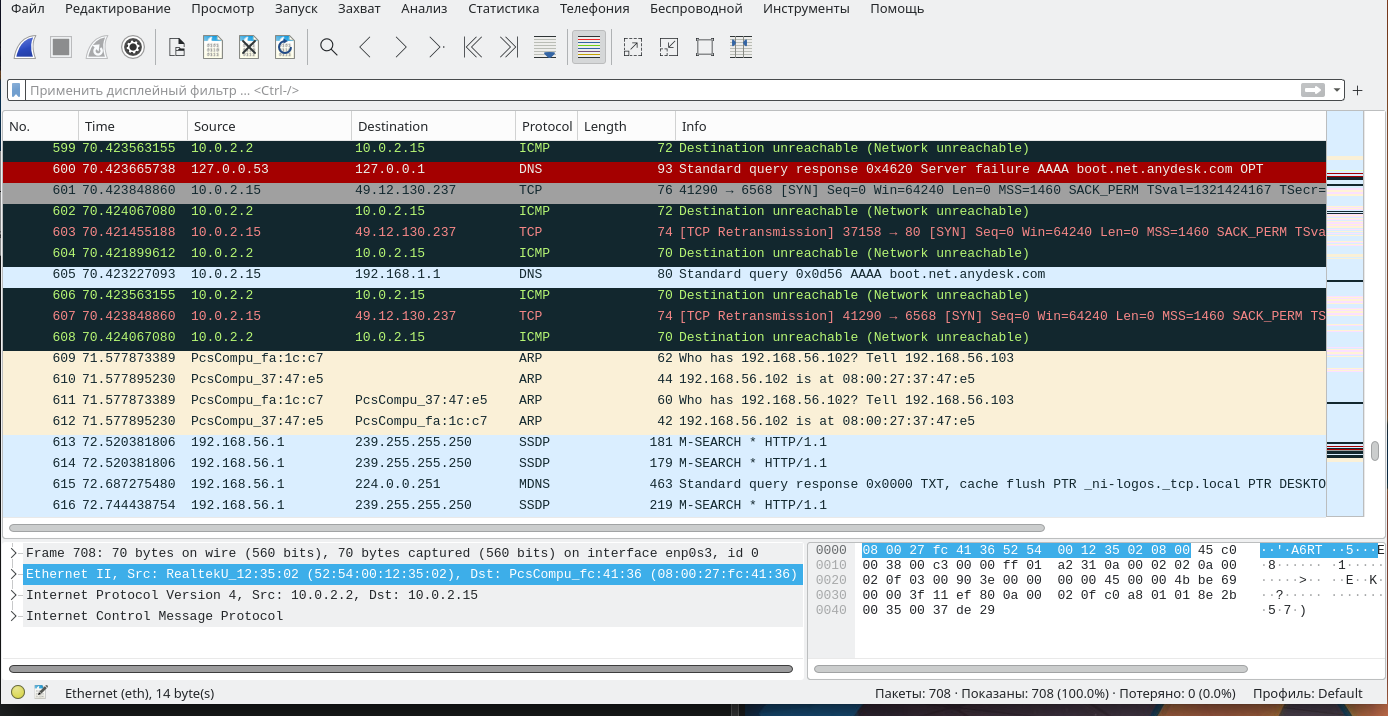
Повторно отправим наше сообщение на 1447 порт и посмотрим результат:



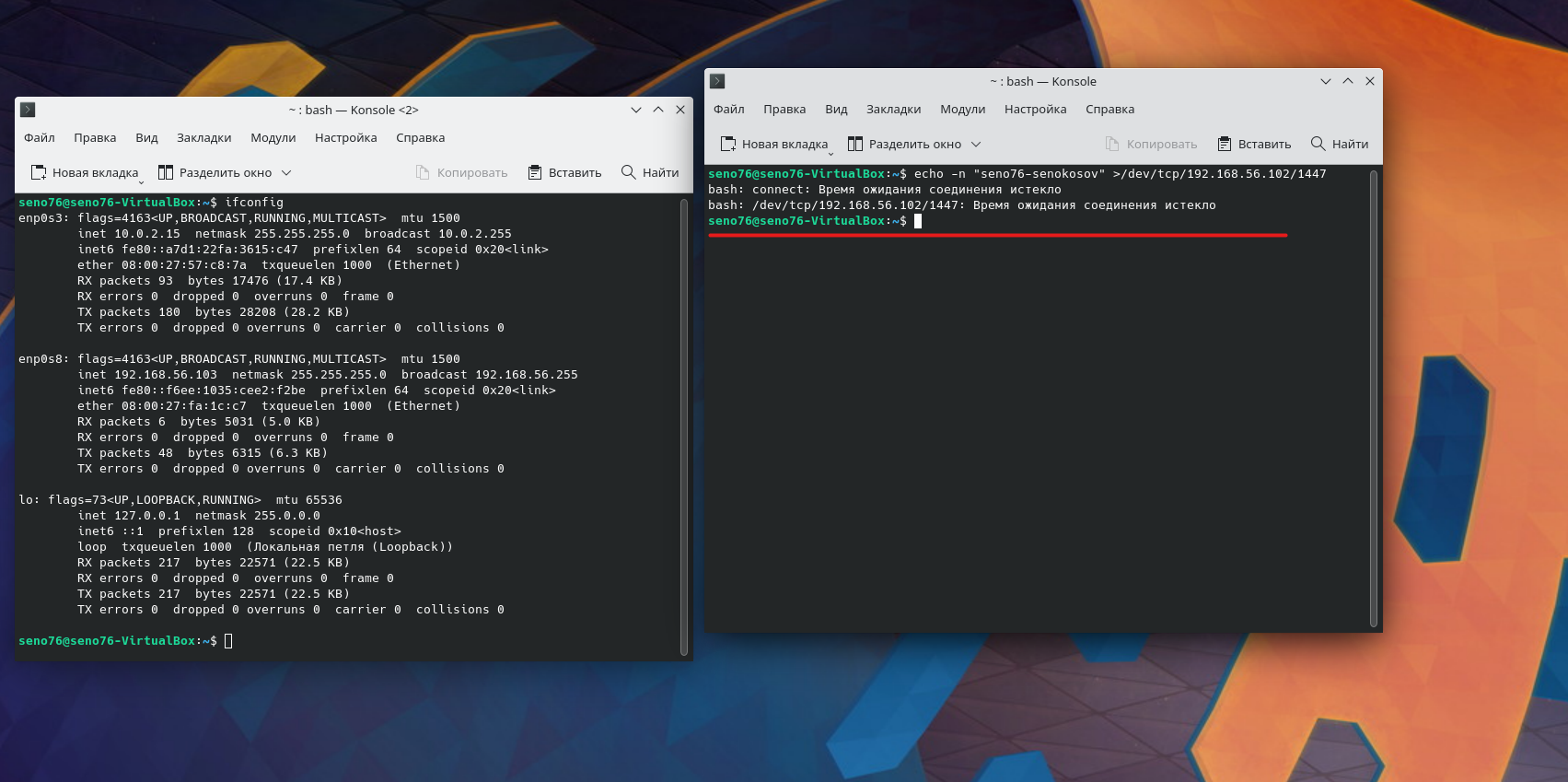
Запросы на установление соединения:



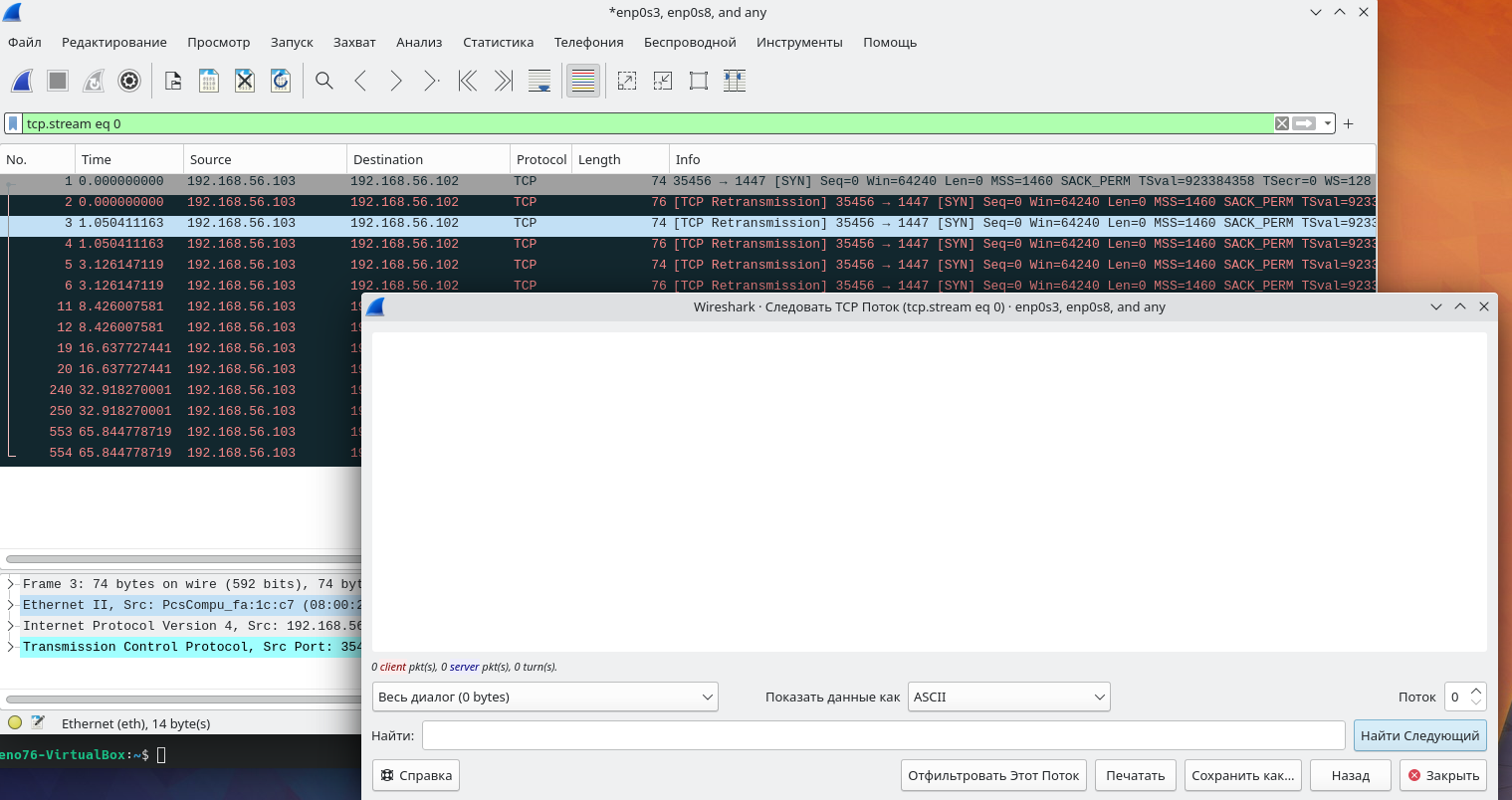
Попытка повторного установления соединения:



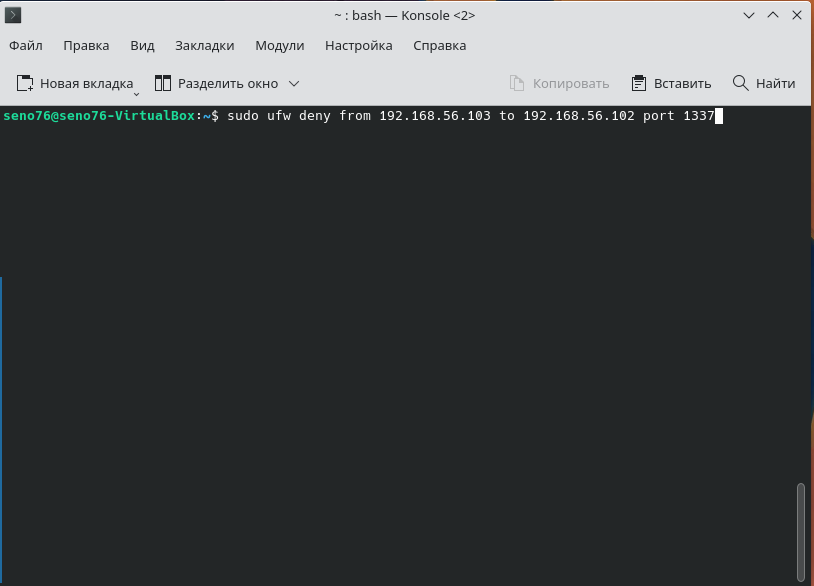
В результате нам сообщается что доступ невозможен:

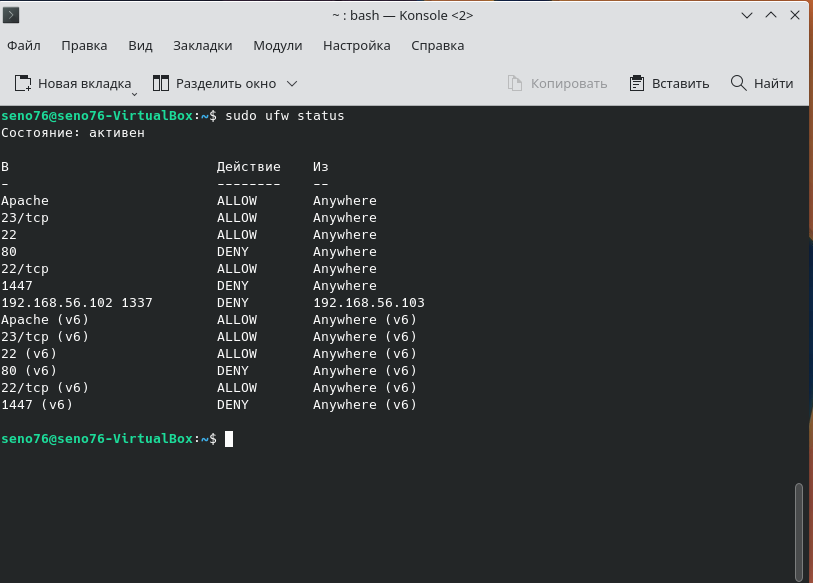


Так как соединение не было установлено, то данные и не передавались:

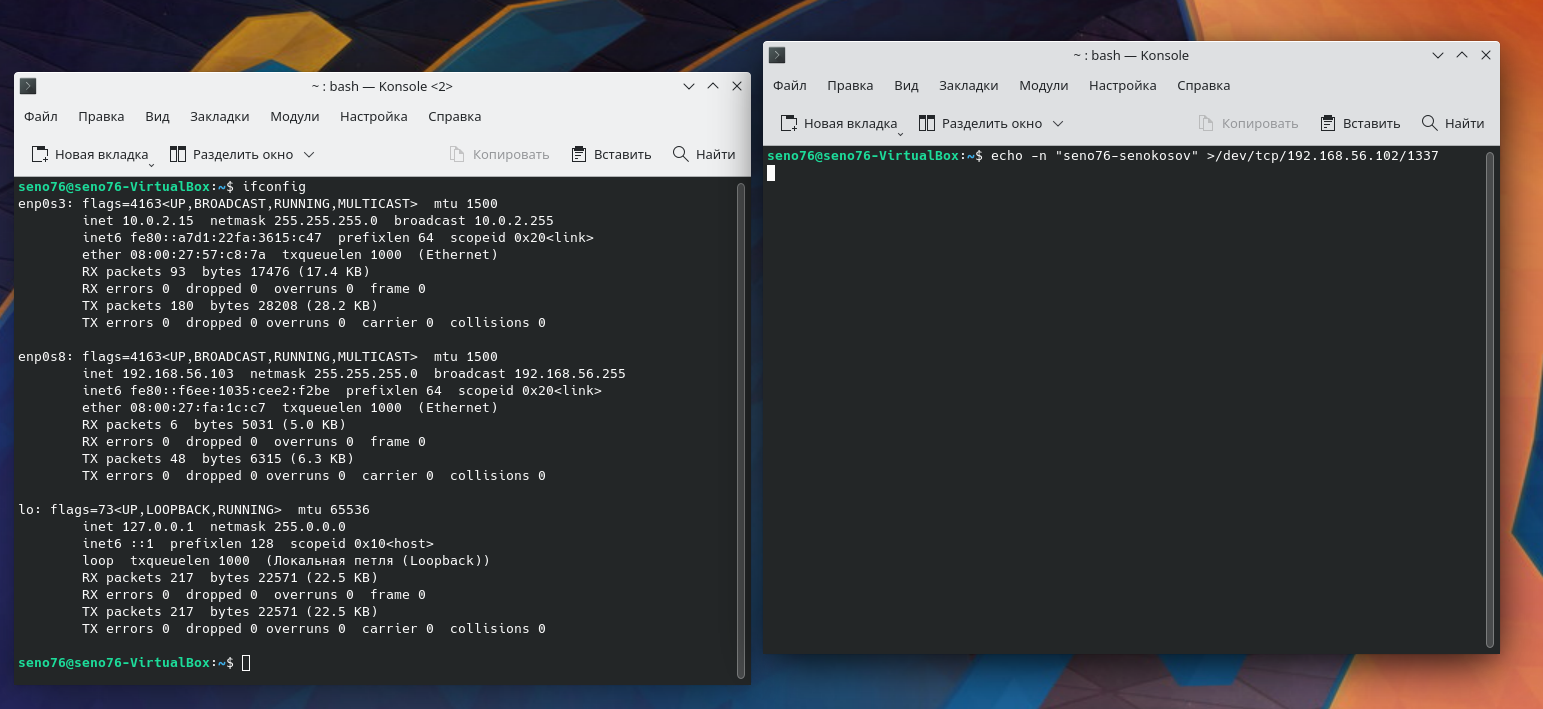


Создадим правила, запрещающие подключение по ip-адресам устройств к порту 1337:

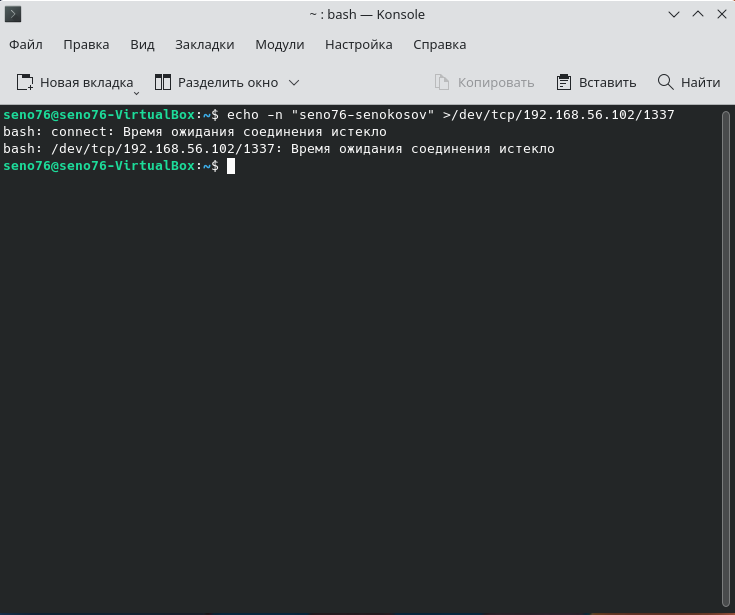




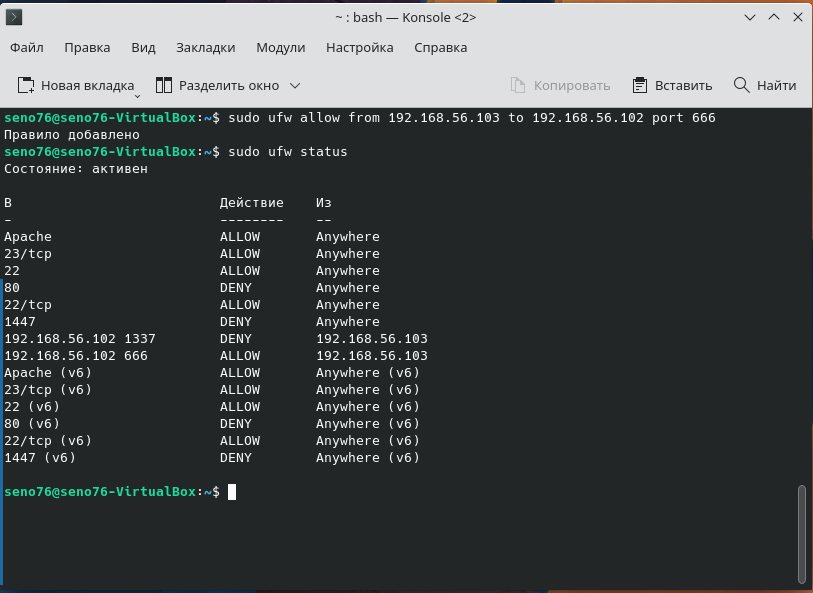
Попробуем подключиться к порту:



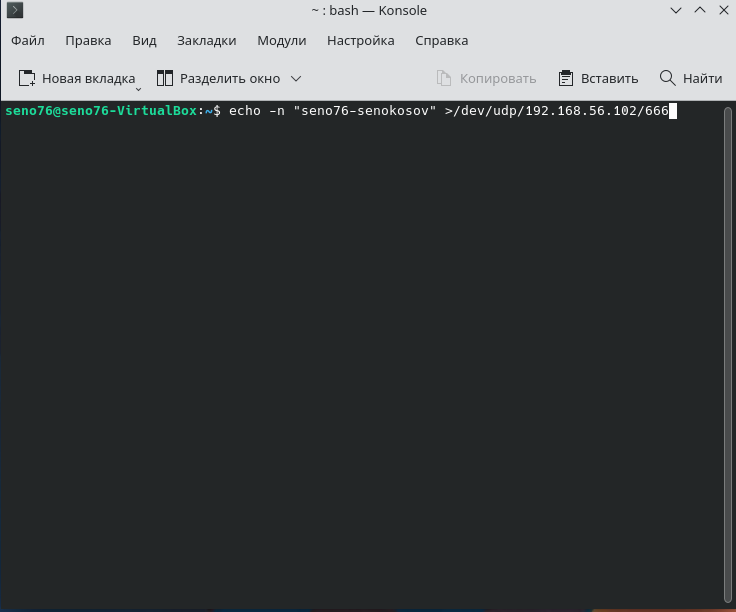
Время ожидания истекло:



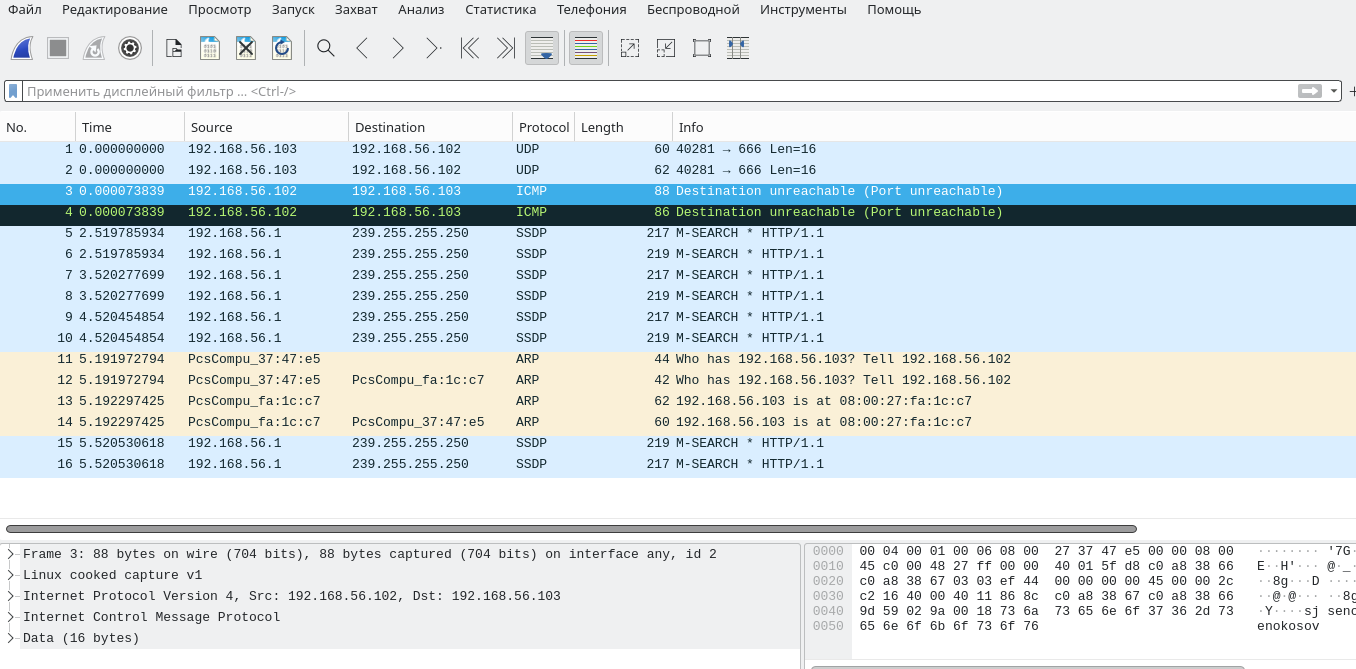
А также создадим разрешение для ip-адреса на подключение к порту 666:



Пробуем подключиться по протоколу udp:



Пакеты, передаваемые по сети:



Передаваемое содержимое:

